

問題1 単位

次の表の横列は同じ値を単位ごとに表したものです。表の空欄を全て埋めてください。

ビット	バイト
32	<input type="text"/>
<input type="text"/>	8
<input type="text"/>	16
256	<input type="text"/>

問題2 基数変換

次の表の横列は同じ値を基数変換したものです。表の空欄を全て埋めてください。

10 進数	2 進数	8 進数	16 進数
10	1010	12	A
13	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
166	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
255	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1024	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

問題3 計算過程

次のプログラムを実行した場合の出力結果を表してください。

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    short sData1;
    short sData2;
    short sData3;

    sData1 = ((2 / 2) * 2);
    sData2 = ((3 / 2) * 2);
    sData3 = ((4 / 2) * 2);

    printf("sData1 = %d\n", sData1);
    printf("sData2 = %d\n", sData2);
    printf("sData3 = %d\n", sData3);

    return 0;
}
```

解答欄

sData1 =

sData2 =

sData3 =

問題4 型の違う変数の代入

次のプログラムを実行した場合、問題のある箇所を選択してください。

```
int main()
{
    short sData;
    long lData = 0x7FFFFFFD;    ... (1)

    lData++;                    ... (2)
    sData = lData;              ... (3)

    return 0;
}
```

解答欄

- (1)の初期値設定方法が間違っている。
- (2)のインクリメント処理で lData はオーバーフローしてしまう。
- このプログラムに問題はない。
- (3)の代入処理でデータが落ちてしまう。